	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

TAB

```
início
   tipo xadrez = matriz [1:8, 1:8] inteiro
   xadrez : TAB;  {tabuleiro}
   inteiro : I, J  {apontadores}
             P,    {número de peões}
             C,    {número de cavalos}
             T,    {número de torres}
             RE,   {número de reis}
             RA,   {número de rainhas}
             B;    {número de bispos}
   P : = 0; C : = 0; T : = 0; B : = 0; RE : = 0; RA : = 0;
   leia (TAB);
   para I de 1 até 7 faça
        para J de I + 1 até 8 faça
             escolha TAB [I, J];
                  caso 1: P ← P + 1;
                  caso 2: C ← C + 1;
                  caso 3: T ← T + 1;
                  caso 4: B ← B + 1;
                  caso 5: RE ← RE + 1;
                  caso 6: RA ← RA + 1;
             fim escolha;
        fim para;
   fim para;
   imprima ("PEÕES COM", P, "PEÇAS");
   imprima ("CAVALOS COM", C, "PEÇAS");
   imprima ("TORRES COM", T, "PEÇAS");
   imprima ("BISPOS COM", B, "PEÇAS");
   imprima ("REIS COM", RE, "PEÇAS");
   imprima ("RAINHAS COM", RA, "PEÇAS");
fim
```


Exemplo 12:

O produto matricial (A × B) de duas matrizes, além de larga utilização na matemática, pode ser usado em situações administrativas e comerciais. Sejam as tabelas A e B abaixo:

PEÇAS / MÊS	P1	P2	P3
JAN	1	2	3
FEV	4	5	6
MAR	7	8	9

Tabela A

B / PEÇAS	CUSTO	LUCRO
P1	1	0
P2	2	1
P3	4	2

Tabela B

Se desejarmos saber o custo e o lucro em cada um dos três meses, bastará fazer o produto matricial das matrizes que representam as tabelas A e B:

	CUSTO	LUCRO
P1		
P2		
P3		

	P1	P2	P3
JAN			
FEV			
MAR			

	CUSTO	LUCRO
JAN		
FEV		
MAR		

